


Regeln Kleinfeld D-Jugend Saison 2023/2024			
Altersklasse D-Jugend Stand 08/2023	9:9	8:8	Turnierspieltag D-Jugend
<b>Spielfelder</b>			
	<b>Spielfeldgröße</b>	Strafraum zu Strafraum (Breite 50 bis 70 m Länge 70 bis 85 m)	Halbfeld (bis max. 45 x 65m) 40 x 30m
	<b>Tore</b>	2 Kleinfeldtore (5,0 x 2,0 m)	
	<b>Strafraum/ Torposition</b>	10 m re und li vom Tor, 10 m ins Feld	
	<b>Markierung</b>	Markierungshauben	
	<b>Mittellinie</b>	Mittellinienregel aktiv	
	<b>Schusszone</b>	nein	
	<b>Ballgröße</b>	Gr. 4 / 350 g	
<b>Organisation</b>			
	<b>Spielbetrieb</b>	einzelne Spiele	Turnier-Modus
	<b>Modus</b>	einfache/ doppelte Runde	jeder gegen jeden, ausser eigenes Team
	<b>Spielzeit</b>	3 x 25 Minuten	15 Minuten je Spiel
	<b>Pause</b>	5 Minuten	
	<b>Schiedsrichter*in</b>	ein(e) angesetzter Schiedsrichter*in	ohne Schiedsrichte*in
	<b>technische Zone</b>	5m auf jeder Seite der Mittellinie	
	<b>Wertung</b>	Wertung aller Spiele (Drittel/ Viertel) in Abhängigkeit vom tatsächlichen Spielergebnis mit Tendenzwertung (1:0 / 1:1 / 0:1), Summierung am Ende	
	<b>Eltern</b>	Eltern-Fan-Zone / mind. 15 m Abstand	
<b>Spieler*innen</b>			
	<b>Teamstärke</b>	9:9	8:8 5:5
	<b>Anmerkung</b>	ohne Abseits oder nach Absprache beider Trainer und Schiri mit Abseits	ohne Abseits
	<b>Rotationsspieler*innen</b>	max. 3	max. 4 Spieler max. 3 Spieler je Team
	<b>Torspieler*in</b>	mit	
	<b>Rotation</b>	fliegender Wechsel mit Leibchenübergabe	
	<b>Anzahl</b>	beliebig	
<b>Regeln</b>			
	<b>Allgemein</b>	Anstoß	
	<b>Spieleröffnung</b>	Anstoß	
	<b>Ball im Seitenaus</b>	Einwurf	eindribbeln oder einschießen keine direkte Torerzielung möglich
	<b>Ball im Toraus (Abstoß) / Anstoß nach Tor</b>	Abstoß Anstoß	
	<b>Torerzielung</b>	von überall	
	<b>Eckstoß</b>	Eckstoß	
	<b>Freistoß</b>	indirekt/ direkt	
	<b>Strafstoß</b>	9m	
	<b>Abstand bei Frei-, Eckstoß bzw. Seitenaus</b>	5m / Einwurf 2m	2m
	<b>Erziehungsmaßnahmen*</b>	Ermahnung/ gelbe Karte/ Feldverweis auf Zeit bis zum Ende des 1fd Drittels/Viertels ohne Auffüllen, Spieler*in darf im nächsten Drittel/Viertel wieder auflaufen / rote Karte, auffüllen nach laufendem Drittel/Viertel, Spieler darf an diesem Spieltag nicht mehr eingesetzt werden	
	<b>Rückpassregel</b>	ja	
* .. verhängt der/die anwesende Schiedsrichter*in des Spielfeldes; ist kein/ keine Schiedsrichter*in anwesend einigen sich die Trainer*innen auf einen Feldverantwortlichen für jedes Viertel			